

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

UYGULAMALI MESLEKİ EĞİTİM (UME)

ÇOKTAN SEÇMELİ SINAV — ÖRNEK SORULAR

Sınav Bilgileri

Tarih / Saat: 22.06.2026 — 11.00

Süre / Soru: Bölüm Başkanlığınca duyurulacaktır

Geçer puan: 60/100

Konular: Algoritma & Programlama, Veri Yapıları, Veri Tabanı, Bilgisayar Donanımı/Mimari, Bilgisayar Ağları, İşletim Sistemleri, OOP, Genel Bilgisayar Müh. Konuları

Not: Aşağıdaki sorular yalnızca örnek niteliğindedir; gerçek sınav soruları bölüm soru havuzundan seçilecektir. Her sorunun doğru cevabı, sorunun hemen altında belirtilmiştir.

Soru 1 • Algoritma

Aşağıdaki adımları izleyen algoritma yaklaşımı hangisidir?

- Problem iki parçaya bölünür
- Her parça bağımsız çözülür
- Sonuçlar birleştirilir

- A) Greedy
- B) Divide and Conquer
- C) Backtracking
- D) BFS
- E) DFS

Doğru Cevap: B) Divide and Conquer

Soru 2 • Algoritma

Aşağıdakilerden hangisi algoritma zaman karmaşıklığı olarak en verimlidir?

- A) $O(n^2)$
- B) $O(n \log n)$
- C) $O(n^3)$
- D) $O(2^n)$
- E) $O(n!)$

Doğru Cevap: B) $O(n \log n)$

Soru 3 • Programlama

Aşağıdaki döngü çalışması bittiğinde i değişkeninin değeri ne olur?

```
int i = 1;
while (i <= 5) {
    i = i + 2;
}
```

- A) 6
- B) 8
- C) 7
- D) 5
- E) Sonsuz döngü

Doğru Cevap: C) 7

Soru 4 • Programlama

Bir sorunu çözmek veya bir görevi yerine getirmek için izlenen adım adım talimatlar dizisine ne denir?

- A) Veritabanı
- B) Algoritma
- C) İşletim Sistemi
- D) Derleyici (Compiler)
- E) Yorumlayıcı

Doğru Cevap: B) Algoritma

Soru 5 • Programlama

Aşağıdakilerden hangisi bir "Sözdizimi (Syntax)" hatasıdır?

- A) Bir tamsayı değişkenine string veri atanması
- B) Sıfıra bölme (Division by zero) işlemi yapılması
- C) if bloğundan sonra açılan { parantezinin kapatılmaması
- D) Tanımlanmamış bir değişkenin kullanılması
- E) Sonsuz döngüye girilmesi

Doğru Cevap: C) if bloğundan sonra açılan { parantezinin kapatılmaması

Soru 6 • Programlama (OOP)

Aynı sınıf içerisinde aynı isme sahip, ancak parametre listeleri farklı olan birden fazla metod tanımlanmasına ne ad verilir?

- A) Ezme (Override)
- B) Çok Biçimlilik
- C) Soyutlama
- D) Kapsülleme
- E) Aşırı Yükleme (Overloading)

Doğru Cevap: E) Aşırı Yükleme (Overloading)

Soru 7 • Programlama (OOP)

Nesne Tabanlı Programlamada (OOP) encapsulation neyi ifade eder?

- A) Kalıtım
- B) Çok biçimlilik
- C) Sınıf oluşturma
- D) Veri ve metotları bir arada tutma ve gizleme
- E) Metotların farklı durumlarda farklı sonuçlar üretmesi

Doğru Cevap: D) Veri ve metotları bir arada tutma ve gizleme

Soru 8 • Veri Yapıları

Aşağıdaki veri yapılarından hangisinde ekleme ve silme işlemleri yalnızca bir uçtan yapılır?

- A) Queue
- B) Stack
- C) Linked List
- D) Tree
- E) Graph

Doğru Cevap: B) Stack

Soru 9 • *Veri Yapıları*

Bir Stack yapısında Push(5), Push(8), Push(2), Pop(), Push(7) işlemleri sonrası yığının en üstündeki eleman hangisidir?

- A) 2
- B) 5
- C) 7
- D) 8
- E) Boş olur

Doğru Cevap: C) 7

Soru 10 • *Veri Yapıları*

FIFO (First In First Out) mantığıyla çalışan veri yapısı hangisidir?

- A) Queue
- B) Stack
- C) Array
- D) Tree
- E) List

Doğru Cevap: A) Queue

Soru 11 • *Veri Tabanı*

SELECT COUNT(*) FROM Öğrenci WHERE Notu > 70
SQL sorgusunun sonucu ne olur?

- A) Not ortalamasını verir
- B) Notu 70'ten büyük öğrencilerin sayısını verir
- C) Notu 70 olanları verir
- D) Tüm kayıtları listeler
- E) Maksimum notu verir

Doğru Cevap: B) Notu 70'ten büyük öğrencilerin sayısını verir

Soru 12 • *Veri Tabanı*

İki tablo birleştirilirken, sol tablodaki tüm kayıtları, sağ tablodan ise sadece eşleşen kayıtları (eşleşmeyenler için NULL) getiren JOIN türü hangisidir?

- A) INNER JOIN
- B) RIGHT JOIN
- C) FULL OUTER JOIN
- D) LEFT JOIN
- E) CROSS JOIN

Doğru Cevap: D) LEFT JOIN

Soru 13 • *Veri Tabanı*

Bir GROUP BY işleminden sonra, gruplanmış veriler üzerinde filtreleme yapmak için hangi anahtar kelime kullanılır?

- A) WHERE
- B) HAVING
- C) ORDER BY
- D) LIMIT
- E) DISTINCT

Doğru Cevap: B) HAVING

Soru 14 • Veri Tabanı

Transaction (İşlem) yönetiminde “ACID” prensiplerinden “A” (Atomicity) neyi ifade eder?

- A) İşlemlerin birbirini etkilememesini
- B) Verinin her zaman tutarlı kalmasını
- C) İşlemin “Ya hep ya hiç” kuralına uymasını
- D) İşlemlerin disk üzerinde kalıcı olmasını
- E) Veritabanının her zaman erişilebilir olmasını

Doğru Cevap: C) İşlemin “Ya hep ya hiç” kuralına uymasını

Soru 15 • Donanım / Mimari

Bilgisayarın “beyni” olarak kabul edilen ve komutları işleyen donanım birimi hangisidir?

- A) Merkezi İşlem Birimi (CPU)
- B) Anakart
- C) Sabit Disk (HDD)
- D) RAM
- E) ROM

Doğru Cevap: A) Merkezi İşlem Birimi (CPU)

Soru 16 • Donanım / Mimari

Cache (önbellek) bellek için hangisi doğrudur?

- A) En yavaş bellek türüdür
- B) CPU’ya en uzak bellektir
- C) CPU’ya en yakın ve hızlı bellektir
- D) Sadece sabit disklerde bulunur
- E) Sadece RAM’in yedeğidir

Doğru Cevap: C) CPU’ya en yakın ve hızlı bellektir

Soru 17 • Donanım / Mimari

64 bit mimariye sahip bir işlemcinin temel avantajlarından biri aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Daha az enerji tüketmesi
- B) Daha düşük maliyetli olması
- C) Daha büyük adres alanını desteklemesi
- D) Daha küçük önbelleğe ihtiyaç duyması
- E) İşletim sistemi gerektirmemesi

Doğru Cevap: C) Daha büyük adres alanını desteklemesi

Soru 18 • Donanım / Mimari

Modern bilgisayar sistemlerinde Ana Bellek olarak maliyet ve yoğunluk açısından en yaygın kullanılan teknoloji hangisidir?

- A) Flash Bellek
- B) SRAM (Statik RAM)
- C) ROM (Read Only Memory)
- D) DRAM (Dinamik RAM)
- E) EEPROM

Doğru Cevap: D) DRAM (Dinamik RAM)

Soru 19 • *Bilgisayar Ağları*

Aşağıdakilerden hangisi OSI modelinin katmanlarından biri değildir?

- A) Ağ Katmanı
- B) Sunum Katmanı
- C) Taşıma Katmanı
- D) Uygulama Katmanı
- E) İnternet Katmanı

Doğru Cevap: E) İnternet Katmanı

Soru 20 • *Bilgisayar Ağları*

TCP protokolünün UDP'ye göre temel avantajı nedir?

- A) Daha hızlı veri iletimi sağlaması
- B) Daha az bant genişliği kullanması
- C) Güvenilir veri iletimi sağlaması
- D) Şifreleme yapması
- E) Daha küçük başlık boyutuna sahip olması

Doğru Cevap: C) Güvenilir veri iletimi sağlaması

Soru 21 • *Bilgisayar Ağları*

Ethernet kartlarının her birine özgü, 48 bitlik kodlardan oluşan adresin ismi nedir?

- A) Ping
- B) Ethernet
- C) IPC
- D) NIC
- E) MAC

Doğru Cevap: E) MAC

Soru 22 • *Bilgisayar Ağları*

Bir ağda 192.168.10.0/24 adres bloğu kullanılmaktadır. Bu ağda kullanılabilecek maksimum host sayısı kaçtır?

- A) 254
- B) 256
- C) 510
- D) 512
- E) 1024

Doğru Cevap: A) 254

Soru 23 • *İşletim Sistemleri*

Sanal bellek kullanımının temel amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) İşlemci hızını artırmak
- B) Fiziksel bellek kapasitesini mantıksal olarak genişletmek
- C) Dosya boyutlarını küçültmek
- D) Ağ güvenliğini artırmak
- E) Disk hızını artırmak

Doğru Cevap: B) Fiziksel bellek kapasitesini mantıksal olarak genişletmek

Soru 24 • İşletim Sistemleri

Round Robin algoritmasında kullanılan time quantum değeri çok küçük seçilirse ne olur?

- A) Sistem yanıt süresi kötüleşir
- B) Context switch sayısı artar
- C) Bellek kullanımı sıfırlanır
- D) CPU kullanım oranı sıfır olur
- E) Disk erişimi durur

Doğru Cevap: B) Context switch sayısı artar

Soru 25 • İşletim Sistemleri

Aşağıdakilerden hangisi işletim sisteminin görevlerinden biri değildir?

- A) Bellek yönetimi
- B) Süreç yönetimi
- C) Dosya sistemi yönetimi
- D) Veri tabanı yönetimi
- E) Giriş-çıkış yönetimi

Doğru Cevap: D) Veri tabanı yönetimi

CEVAP ANAHTARI

Soru	Cevap	Soru	Cevap	Soru	Cevap	Soru	Cevap	Soru	Cevap
1	B	2	B	3	C	4	B	5	C
6	E	7	D	8	B	9	C	10	A
11	B	12	D	13	B	14	C	15	A
16	C	17	C	18	D	19	E	20	C
21	E	22	A	23	B	24	B	25	D